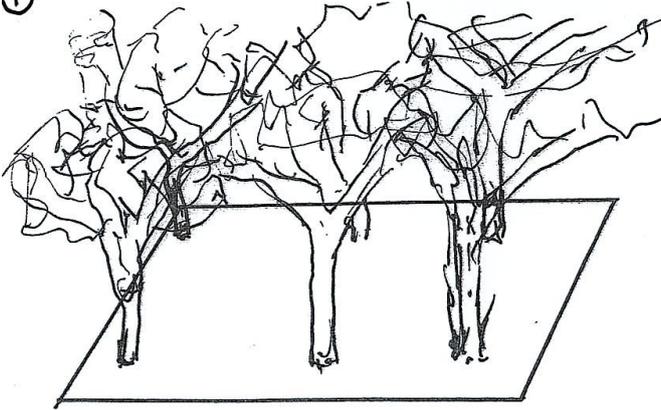


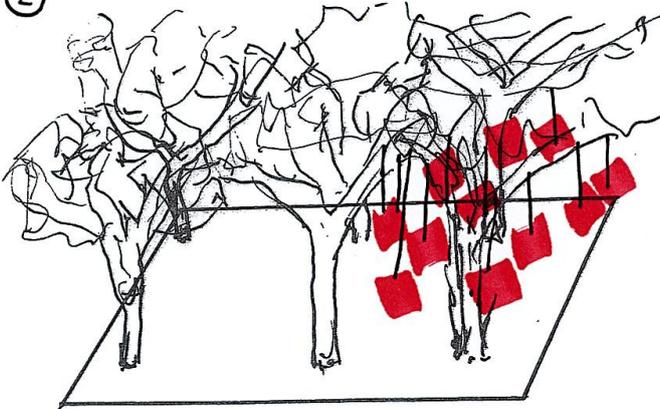
Schémas conceptuels du projet :

①



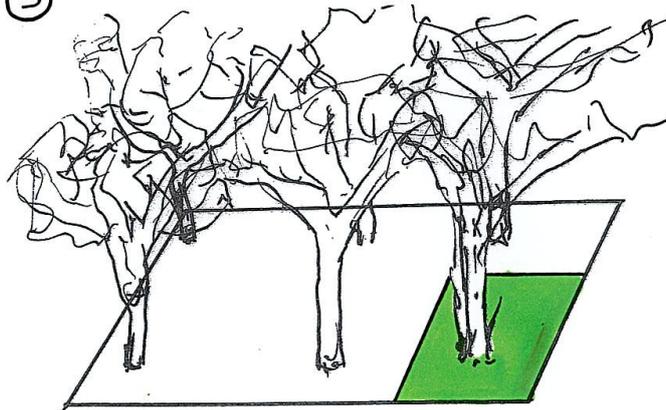
- Parcelle de 100m<sup>2</sup> composé d'herbes et de 6 pommiers

②



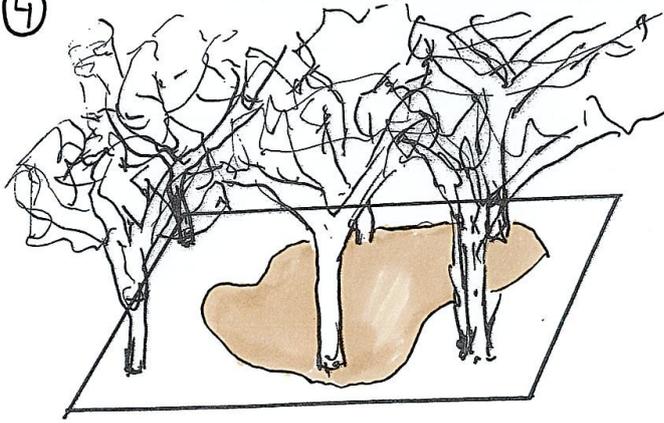
- 8 écrans d'ordinateurs suspendus aux branches du pommiers

③



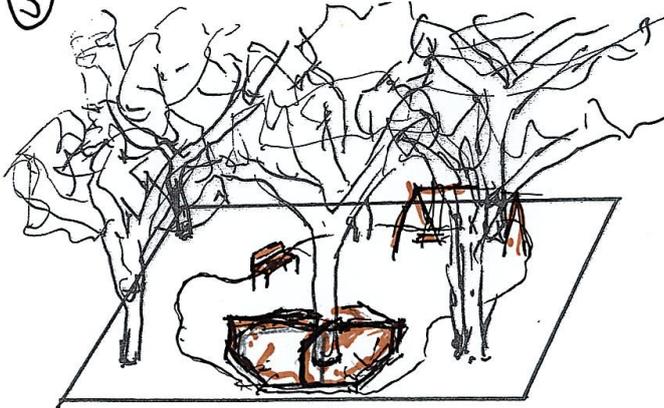
- Sous les écrans, un tapis de gazon synthétique

④



- Espace ensablé, mélangé avec de la terre et autres débris de végétaux

⑤



- Jeux pour enfant esquintés (tourniquet, balançoire, banc, cabane en bois)

⑥



- Ensauvagement de l'espace ensablé par des végétaux (ronces, jacinthes des bois, digitales, etc)

⑦



- Superposition des différents éléments du projet.

Schéma général du projet :



Croquis d'ambiance du projet :

